

Distributed vending machine

학번	이름
201511238	허준호
201911147	강속영
201711320	오준엽
201511218	이지영
201710397	이지훈

1001. ◀

1002.

- Motivation

- 카페와 편의점이 없는 곳에서 기존의 자판기보다 원하는 음료를 다양하게 고를 수 있는 분산 자판기

1003.

- Project Objectives

- 사용자에게 물품 반출 및 돈 계산 등 기본적인 자판기의 기능을 제공한다.
- 사용자가 쉽게 이해할 수 있는 UI를 제공한다.
- 사용자가 쉽게 분산 자판기를 조작할 수 있어야한다.
- 사용자가 재고가 존재하는 다른 자판기에 위치 정보를 안내 받을 수 있도록 한다.
- 사용자가 음료를 고르고 결제하거나 재고가 존재하지 않는 음료를 선결제 할 수 있도록 한다.

1004.

1006.

1008.

1009.

1001. ◀

1002.

- Functional Requirements

1003.

- Card Input : 카드 결제를 인식
- Prepayment code input : 선결제 인증코드 입력

1004.

- Check
 - 카드의 잔고가 음료의 가격보다 많은지 확인
 - 입력한 선결제 인증코드와 생성된 선결제 인증코드의 일치여부를 확인

1006.

- Selling
 - 음료 판매 요청
 - 음료 판매 응답(처리)

1008.

- Connecting : 자판기들 간의 연결
- Message : 자판기들 간의 메시지

1009.

- Paying : 결제

1001. ◀

1002.

- Functional Requirements

1003.

- Notification

- 현재 자판기에 해당 음료가 존재하지 않는 경우 음료가 존재하는 자판기의 위치 안내
- 제품이 성공적으로 판매되었다는 안내
- 잔액부족 안내
- 재고 부족 판매 불가 안내 (모든 자판기에 해당 음료가 존재하지 않음)
- 선결제의 성공 여부 안내

1004.

- Issue : 선결제를 요청하는 경우 자판기에서 결제 후 인증 코드 발급

1006.

- Dispense : 음료를 구입한 고객에게 음료를 취출구를 통해 제공

1008.

- Stock

1009.

- 재고 확인 요청
- 재고 응답(처리)

1001. ◀

- Non-Functional Requirements

1. 사용자가 사용하는데 있어 불편함이 없어야 한다.
2. 터치스크린의 반응속도가 1초 이내여야 한다.
3. DVM의 내부의 소프트웨어가 정상 작동 하기 위해서는 전기 에너지인 전원을 공급받아야 한다.
4. DVM 관리자는 DVM이 정상적으로 동작이 가능하도록 전원을 공급해줄 수 있는 전원 연결 선이나 내부에 내장된 배터리가 일정수준 이상 충전되어 있는지에 대해 관리해야 한다.
5. DVM 관리자는 매주 각 자판기의 선택 가능한 음료의 재고를 확인하고 채워, 사용자가 불필요하게 다른 자판기로 이동하는 일이 없도록 관리해야 한다.
DVM의 신뢰성을 보장하기 위해선 매번 동일한 환경에서 DVM이 같은 동작이 일어날 수 있도록 소프트웨어를 설계해야 한다.
6. DVM의 안정성을 보장하기 위해선 주위 상황에 따라서 센서가 이를 잘 인식하는지, 인식한다면 올바른 디지털 신호로 변환하는지, 이러한 신호를 올바르게 해석하여 DVM의 의도대로 잘 움직이게 명령을 내리는지 등을 확인해야 한다.
7. DVM의 재사용성을 보장하기 위해선 DVM에 새 기능을 추가할 때 기존 기능과 충돌되는 지점이 적어야 한다. 그리고 네트워크에 연결되는 자판기를 추가하거나, 기존 기능을 유지 보수할 때 소프트웨어의 큰 수정 없어야 한다.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

1001. ◀

1002.

- Resource Estimation
 - Human Efforts (Man-Month) : 12
 - Human Resource : 5
 - Project Duration : 2.5 month
 - Cost : 62,500,000 won

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

1001.

1002. ◀

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Alternative Solution

- 외부 업체에 DVM개발을 의뢰한다.
- 원하는 음료가 없을 시 다른 종류의 음료를 구매한다.
- 음료를 편의점 및 카페에서 조달한다.

Project Justification

- 내부에서 개발했을 시 보다 저렴하다.
- 원하는 음료의 판매기기를 직접 알아낼 수 있다.
- 근처에 편의점 및 카페가 없을 수 있다.

1001.

1002. ◀

- Risk Management

1. 코로나로 인한 집합 금지
2. 처음 써보는 OOPT와 OOAD 개념
3. 타 과목의 과제 및 시험
4. 선호하는 개발 언어의 차이에 따른 개발능력의 격차
5. 개발 도중 의견 차이로 인한 계획 변경

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Create Preliminary Investigation Report

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Risk	Probability	Significance	Weight	Reduction
코로나 집합금지	2	3	6	화상회의 활용
OOPT와 OOAD 미숙	4	2	8	교수님과 조교님께 질문
타 과목 과제 및 시험	3	3	9	적절한 시간분배로 차질 제거
코딩실력 차이	4	4	16	미숙한 인원을 도우며 작업
의견 차이로 인한 계획변경	3	3	9	사전에 계획을 획일화 하여 중도 변경 방지

1001.

1002. ◀

- Market Analysis

자판기간 네트워크를 형성하고 있는 시스템이 한국에 보편적으로 보급되어 있지 않다.

- Other Managerial Issues

- 6월 말까지 개발을 완료해야 한다.
- OOAD방식에 따라 개발한다.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

1001.

1002.

1003. ◀

1004.

1006.

1008.

1009.

- Operating Requirements
 - Microsoft Windows 10
 - Java
- Other Requirements
 - 깔끔한 UI로 누구나 쉽게 이용할 수 있어야한다.
 - 터치스크린에 이물질 등의 문제로 인한 이벤트 오류가 있어서는 안된다.

Define Requirements

Functional Requirements (Categorized Table)

Ref	Function	Category
1.1	start order	evident
2.1	input choice	evident
2.2	check chosen item Stock	hidden
2.3	answer chosen stock info	hidden
2.4	determine location	hidden
2.5	determine prepayment	evident
2.6	payment	hidden
2.7	create precode	hidden
2.8	complete prepayment	hidden
2.9	serve item	hidden
2.10	check precode	hidden

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Define Requirements

Functional Requirements (Categorized Table)

Ref	Function	Category
2.11	answer precode info	hidden
2.12	input precode	evident
3.1	enter administrator mode	evident
3.2	add itemlist	evident
3.3	remove itemlist	evident
3.4	change stock & price	evident
3.5	check sales history	evident

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Record Terms in Glossary

Term	Description
DVM (Distributed Vending Machine)	원격 분산 자동 판매기
payment	결제
prepayment	선결제
precode	선결제시 사용자에게 제공되는 코드
stock	DVM에 존재하는 음료의 제고
card	결제수단(카드)
input	결제 수단을 입력하다
check	생성된 선결제 코드와 입력된 코드의 일치여부를 확인한다.
item	상품(음료)
Itemlist	상품(음료) 목록
choice	사용자의 선택, 사용자가 선택한 음료수
request	다른 자판기의 정보를 요청한다
reply	다른 자판기의 요청에 따라 현재 자판기가 응답한다
determine	결제를 하는 것으로 결정하다.
재고	창고에 쌓여 있는 물건. 사용자에게 제공할 수 있는 상품의 수량

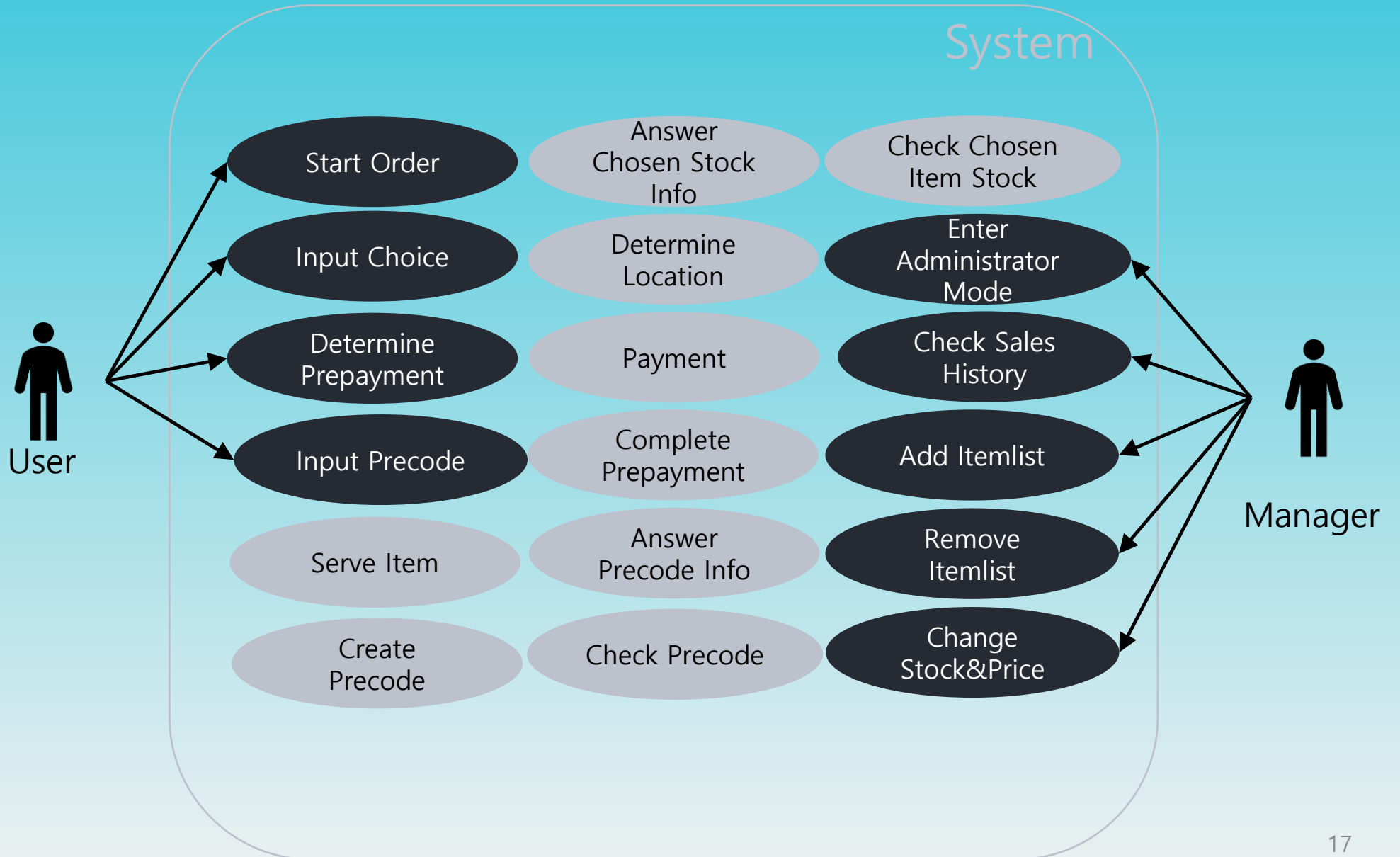
Define Business Use Case Allocate system function into Related Use-Case

Ref	Function	Use case Number & Name	Category
1.1	start order	1. Start Order	evident
2.1	input choice	2. Input Choice	evident
2.2	check chosen item Stock	3. Check Chosen Item Stock	hidden
2.3	answer chosen stock info	4. Answer Chosen Stock Info	hidden
2.4	determine location	5. Determine Location	hidden
2.5	determine prepayment	6. Determine Prepayment	evident
2.6	payment	7. Payment	hidden
2.7	create precode	8. Create Precode	hidden
2.8	complete prepayment	9. Complete Prepayment	hidden
2.9	serve item	10. Serve Item	hidden
2.10	check precode	11. Check Precode	hidden

Define Business Use Case Allocate system function into Related Use-Case

Ref	Function	Use case Number & Name	Category
2.11	answer precode info	12. Answer Precode Info	hidden
2.12	input precode	13. Input Precode	evident
3.1	enter administrator mode	14. Enter Administrator Mode	evident
3.2	add itemlist	15. Add Itemlist	evident
3.3	remove itemlist	16. Remove Itemlist	evident
3.4	change stock & price	17. Change Stock & Price	evident
3.5	check sales history	18. Check Sales History	evident

Define Business Use Case Use Case Diagram



1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Usecase	1. Start Order
Actors	User
Description	자판기의 상품을 고르기 위해 카드를 투입한다.

Usecase	2.Input Choice
Actors	User
Description	사용자가 선택한 상품의 재고가 현재 자판기에 존재하는지 확인한다.

Usecase	3. Check Chosen Item Stock
Actors	System
Description	다른 모든 자판기에 사용자가 선택한 상품의 재고가 있는지 확인을 요청하고 재고가 있는 자판기의 위치 정보와 재고 정보를 받는다.

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Usecase	4. Answer Chosen Stock Info
Actors	System
Description	전달받은 상품의 재고를 확인 후 해당 정보를 자판기 위치와 함께 요청한 자판기에 보내준다.

Usecase	5. Determine Location
Actors	System
Description	재고가 존재하는 자판기와 현재 자판기 사이의 거리를 계산한다.

Usecase	6. Determine Prepayment
Actors	System
Description	사용자가 선결제 여부를 선택하고, 선택에 따라 결제를 요청한다.

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Usecase	7. Payment
Actors	System
Description	결제를 진행하고 결제 종류에 따라 Serve Item 또는 Create Precode 를 진행할 것을 지시한다.

Usecase	8. Create Precode
Actors	User
Description	선결제 코드를 생성하여 저장한다.

Usecase	9.Complete Prepayment
Actors	System
Description	-선결제 코드와 선결제 코드가 사용 가능한 자판기의 위치를 사용자 에게 안내해 선결제를 완료한다.

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Usecase	10.Serve Item
Actors	System
Description	-결제된 상품을 취출구로 배출한다.

Usecase	11.Check Precode
Actors	System
Description	-입력된 선결제 코드를 다른 모든 DVM에게 보낸 뒤 일치한다는 답변이 오면 상품을 배출한다.

Usecase	12.Answer Precode Info
Actors	System
Description	-다른 DVM이 확인을 요청 받은 선결제 코드가 발급된 적이 있는 선결제 코드인지 응답한다.

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

Usecase	13.Input Precode
Actors	User
Description	-선결제 코드 입력을 선택 후 코드를 입력한다.

Usecase	14.Enter Administrator Mode
Actors	Manager
Description	-관리자 인증 수단을 통해서 관리자모드로 진입한다.

Usecase	15.Add Itemlist
Actors	Manager
Description	-상품 목록에서 상품을 추가한 후에 갱신한다.

1001.

1002.

1003.

1004.

1006. ◀

1008.

1009.

Usecase	16.Remove Itemlist
Actors	Manager
Description	-상품 목록에서 상품을 삭제한 후에 갱신한다.

Usecase	17.Change Stock & Price
Actors	Manager
Description	-상품 재고와 가격을 변경한 것을 시스템에 갱신한다.

Usecase	18.Check Sales History
Actors	Manager
Description	-상품의 이름, 판매 수량, 총 판매 금액을 출력한다.

Define Draft System Architecture

1001.

1002.

1003.

1004.

1006.

1008.

1009.

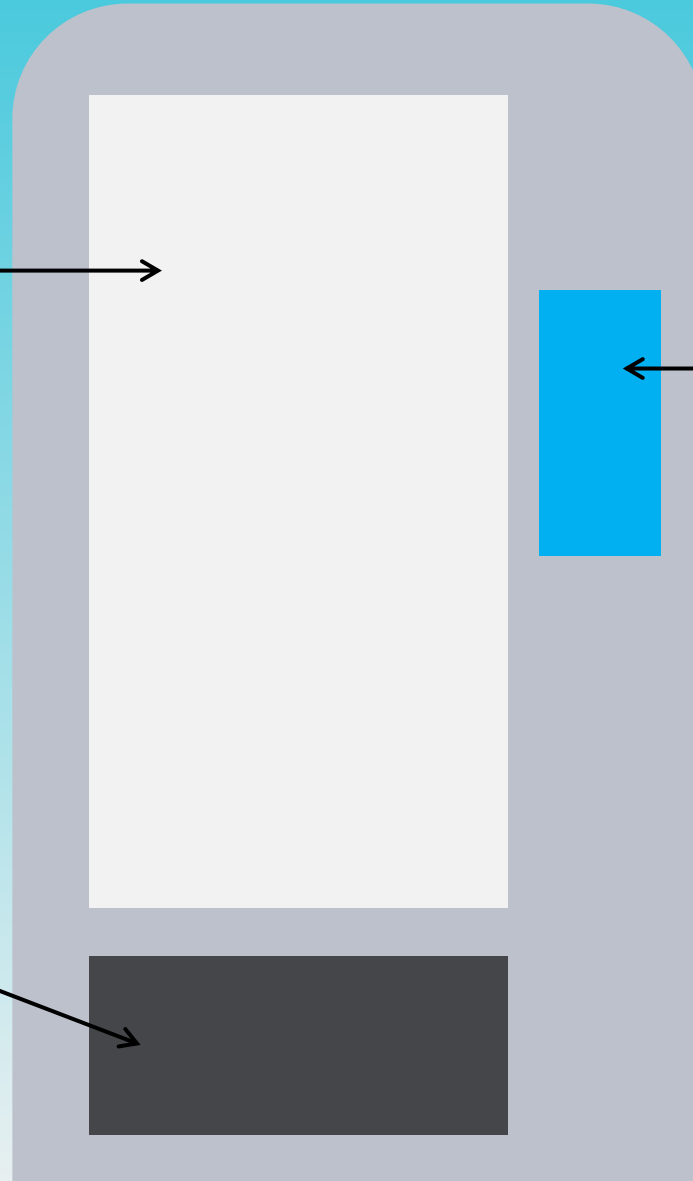
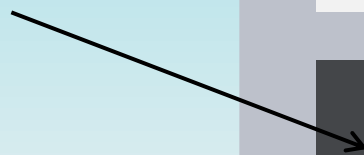
Touch Screen
터치 스크린



Card Sensor
카드 단말기



Drink dispenser
상품 취출구



Define System Test Case

Test No	Test Name	Description	Ref
1.1	Start Order	카드가 삽입되었을 때 상품 선택 화면이 출력되는 지 확인한다.	1.1
2.1	Input Choice	사용자가 원하는 상품이 입력과 연결되는지 확인한다.	2.1
2.2		현재 자판기에 재고가 존재할 때 Use case : payment로 이동하는지 확인한다.	
3	Check Chosen Item Stock	사용자가 요청한 상품의 재고 확인 요청이 다른 모든 DVM에게 전달되는지 확인한다.	2.2
4.1	Answer Chosen Stock Info	현재 자판기의 재고의 유무를 파악할 수 있는지 확인한다.	2.3
4.2		재고가 있는 DVM의 위치 정보를 재고 확인 요청을 한 다른 DVM으로 전달하는지 확인한다.	
5.1	Determine Location	자판기간의 거리를 설정한 거리 계산 공식에 맞게 계산하는지 확인한다.	2.4
5.2		가장 가까운 자판기를 출력하는지 확인한다.	

Define System Test Case

Test No	Test Name	Description	Ref
6.1	Determine Prepayment	선결제 여부 입력을 받는지 확인한다.	2.5
6.2		선결제 하지 않을때 상품선택화면으로 돌아가는지 확인한다.	
7.1	Payment	결제에 실패했을때 실패 결과를 사용자에게 알려주는지 확인한다.	2.6
7.2		선결제일때 Use case : create precode로 넘어가는지 확인한다.	
7.3		결제된 상품의 재고를 하나 줄이는지 확인한다.	
8	Create Precode	선결제 코드가 생성되어 시스템에 저장되는지 확인한다.	2.7
9	Complete prepayment	시스템에 저장된 선결제 코드들 중 하나를 출력하는지 확인한다.	2.8

Define System Test Case

Test No	Test Name	Description	Ref
10.1	Serve Item	결제된 상품을 배출하는 화면이 출력되는 지 확인한다.	2.9
10.2		배출 후 상품 선택화면을 출력하는지 확인한다.	
11	Check Precode	입력된 선결제코드를 다른 모든 DVM에게 전달하는지 확인한다.	2.10
12.1	Answer Precode Info	입력한 선결제 코드를 상품 구매 시 생성된 선결제 코드들과 비교하여 일치하는 것이 있는지 확인한다.	2.11
12.2		선결제 코드의 일치 여부 확인 결과를 확인 요청을 보낸 다른 DVM에게 전달하는지 확인한다.	
13	Input Precode	선결제 코드 입력창을 정상적으로 출력하는지 확인한다.	2.12
14	Enter Administrator Mode	인증수단이 일치한다면 관리자 모드로 진입되는지 확인한다.	3.1
15	Add Itemlist	추가한 상품이 입력한 상품명과 수량과 동일하게 저장되는 지 확인한다.	3.2

Define System Test Case

Test No	Test Name	Description	Ref
16	Remove Itemlist	선택한 상품이 삭제되는 지 확인한다.	3.3
17	Change Stock & Price	자판기의 재고와 가격의 변경이 입력한 재고와 가격과 동일하게 변경되는지 확인한다.	3.4
18	Check Sales History	현 자판기에서 판매된 상품들 각각의 이름, 판매수량, 총 판매금액을 정상적으로 출력하는지 확인한다.	3.5

감사합니다